Sformatuj poniższy tekst według wzoru podanego przez nauczyciela

Regulamin szkolnej pracowni komputerowej. Na zajęcia przychodzimy punktualnie. Zajmujemy swoje miejsce, włączamy komputer, logujemy się i przystępujemy do pracy. W czasie zajęć zabrania się: zmiany miejsca pracy, głośnych rozmów, obracania monitorami, kasowania, przenoszenia i zmiany nazw plików i programów, zmiany ustawień systemowych, niszczenia wyposażenia pracowni, kradzieży. Zabrania się również przynoszenia do pracowni własnych dyskietek i płyt CD. Wszelkie uszkodzenia sprzętu zgłaszamy nauczycielowi. Po skończonych zajęciach prawidłowo zamykamy program, system i wyłączamy komputer. Pozostawiamy swoje stanowisko pracy w stanie nie gorszym niż przed zajęciami.