

TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

SYMBOL ZAWODU 311943

OPIS:

Nauka trwa cztery lata. W trakcie nauki uczeń ma możliwość uzyskania dwóch kwalifikacji. Egzamin z pierwszej kwalifikacji odbywa się pod koniec trzeciej klasy. Egzamin potwierdzający drugą kwalifikację odbywa się w klasie czwartej.

Technik grafik może projektować graficzne szaty stron internetowych, foldery i ulotki reklamowe, banery. Może też pracować w wydawnictwach przygotowując do druku artykuły książkowe czy też prasowe.

Na kierunku grafik komputerowy nauczymy Absolwentów jak:

- tworzyć fotomontaże i graficzne kompozycje
- korzystać z grafiki trójwymiarowej (3D)
- za pomocą programów graficznych retuszować zdjęcia
- projektować wizytówki, ulotki, plakaty reklamowe, etykiety, okładki
- obsługiwać najlepsze programy graficzne np.: CorelDrwaw, Adobe Photoshop
- korzystać z kodów HTML i CSS
- dostosować odpowiedni rodzaj i jakość papieru dla efektu jaki chcemy uzyskać
- monotować filmy video i animowane
- obsługiwać programy grafiki wektorowej
- tworzyć prezentacje mutimedialne

W trakcie nauki uczeń realizuje przedmioty w kształceniu teoretycznym jak i praktycznym. Są to m.in. projektowanie graficzne, projektowanie publiczne, drukowanie cyfrowe czy też modelowanie i drukowanie 3D. Praktyki zawodowe odbywają się w klasie drugiej oraz w klasie trzeciej.

PRZEDMIOTY W ZAKRESIE ROZSZERZONYM:

- Język angielski
- Informatyka

KWALIFIKACJE:

- AU.54 Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych
- AU.55 Drukowanie cyfrowe i obróbka druków

MOŻLIWOŚCI ZATRUDNIENIA:

- Agencje reklamowe
- Studia grafiki, fotografii cyfrowej
- Zakłady poligraficzne
- Własna firma świadcząca usługi z zakresu grafiki komputerowej